2023-01

|  |  |
| --- | --- |
| **Professor:** | RADAMÉS PEREIRA |

Atributos de uma boa especificação de Projeto de Software:

* Clareza
* Não Ambígua
* Completa
* Simples
* Bem escrita

**UNIVERSIDADE COMUNITÁRIA REGIONAL DE CHAPECÓ - UNOCHAPECÓ**

**ÁREA DE CIÊNCIAS EXATAS E AMBIENTAIS**

**SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

Título

...

Equipe: **...**

**...**

**…**

Introdução

## Resumo do Projeto

O sistema irá realizar a gestão da parte de compra e vende dos produtos da Delicias Gourmet fornecendo possibilidade de registro, compra e venda de itens, assim como controle e monitoramento de produção, insumos e qualidade de produtos.

## Plataforma de desenvolvimento

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para desenvolvimento do projeto de software.

## Plataforma de operação

Descreve-se aqui uma primeira visão das tecnologias para operacionalização.

## Definições e siglas

Descreve-se aqui a definição de todas as siglas, abreviações e termos usados.

## Perspectiva do produto

### Modos de operação

### Identificam-se aqui os modos requeridos de operação, tais como: Back-End-Front-End, Móvel, Stand-Alone, ...

### Requisitos de adaptação ao ambiente

Definem-se aqui possíveis requisitos de adaptação do produto aos ambientes particulares onde ele será implantado. Por exemplo, parâmetros e métodos de configuração requeridos para ambientes específicos devem ser descritos aqui.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número de ordem | Requisito | Detalhes |
| 1 | Configuração de ticket de venda e da Nota Fiscal Eletrônica | Configuração dos campos de formulário com interface responsiva. |

## Funções do produto

Identificam-se aqui as principais funções que o produto desempenhará, descrevendo de forma sintética o objetivo de cada uma.

**Ref#** **Função Categoria**

R1.1 Consulta estoque e utilização de itens. Oculto

R1.2 Registrará os itens para compra. Evidente

R1.3 Cuidará da data de compra e da previsão de chegada. Evidente

R1.4 Cuidará dos valores das compras e das negociações. Oculto

R1.5 Vai cuidar das saídas de itens do estoque através do código de barras. Evidente

R1.6 Fará o cadastro dos itens a partir do nome, tipo dos itens e sua Oculto

Funcionalidade.

R1.7 Fará a parte do armazenamento e da organização. Oculto

R1.8 Fará a exibição de quantos itens tem em estoque e seu valor. Evidente

R1.9 Ferramenta de uso para a consulta de ordens de serviço. Oculto

R1.10 Cuidará do andamento da produção(Inicial, andamento e conclusão). Evidente

R1.11 Cuidará dos prazos de entregas e prazos de produção. Evidente

R1.12 Registro de implementações de políticas e procedimento de garantia de Oculto

qualidade.

R1.13 Sistema de validação da analise de qualidade do produto, será feito a Evidente

partir de um passo a passo padronizado

R1.14 Registro de itens e quantidades disponíveis para a negociação. Evidente

R1.15 Consulta ao sistema de entrega e produção. Oculta

R1.16 Registro de vendas que serão feitas, as que estão em andamento e as Evidente

concluídas.

R1.17 Fará o calculo total de vendas, incluindo impostos e negociações Oculto

R1.18 Cuidará do acesso à informação, incluindo os contatos e registros das Oculto

empresas para a distribuição dos produtos e para a venda.

## Características dos usuários

Descrevem-se aqui as principais características dos grupos de usuários esperados para o produto, tais como cargo ou função, permissão de acesso, frequência de uso, nível de instrução, proficiência no processo de negócio e proficiência em informática.

## Restrições

Descrevem-se aqui aspectos técnicos e gerenciais que possam limitar as opções dos desenvolvedores, tais como restrições legais.

## Hipóteses de trabalho

Descrevem-se aqui fatores que não são restrições limitativas do desempenho, como na subseção anterior, mas fatores cuja alteração requer modificações na ER, como, por exemplo, versão a ser utilizada do ambiente operacional ou plataforma de desenvolvimento.

# Requisitos específicos

## Interfaces externas

### Visão geral \*

Descreve-se aqui, de forma detalhada, todas as entradas e saídas do produto.

### Requisitos para interfaces gráficas de usuário

Sugere-se, no caso de interfaces gráficas, a inclusão dos seguintes elementos:

* Um esboço do layout gráfico sugerido para a interface;
* Uma descrição dos relacionamentos com outras interfaces;
* Um diagrama de estados/atividades, caso necessário para melhor entender-se o comportamento requerido da interface;
* Uma lista dos campos de dados da interface;
* Uma lista dos comandos da interface;
* BPM;

## Requisitos funcionais

### Diagramas de casos de uso

Incluir todos os casos de uso que se pretende implementar em uma liberação. Pode-se incluir ainda: um certo caso de uso e seus relacionamentos, todos os casos de uso para um certo ator.

**Caso de uso:** Compra de Itens

**Atores:** Cliente, Caixa

**Tipo:** Primário e essencial

**Descrição:** Um cliente chega em algum ponto de vend a(alguma filial de venda da empresa e seleciona os itens que deseja comprar. No momento de após o caixa passar os itens, chega a hora do cliente escolher a forma de pagamento. Após pagamento efetuado, os produtos serão empacotados e o cliente se deslocará com suas compras para sua residencia.

**Finalidade:**  Registro da venda feita e o pagamentos pelos itens selecionados

**Referencias:** *Funções:* R1.1, R1.2, R1.3, R1.5, R1.9, R1.11, R1.15, R1.17

**Caso de uso:** Reposição de Estoque

**Atores:** Gerente de compras, repositor

**Tipo:**  Primário e essencial

**Descrição:** Todos os itens que são retirados do estoque serão passados pelo caixa e registrados para que com isso o sistema possa dar baixa automaticamente no estoque. Em alguns casos também dar “baixa” nos itens deteriorados ou com algum defeito que o impossibilite de realizar a venda. Com a diminuição do estoque, avaliar os itens que devem ser comprados com o relatório gerado pelo sistema. Feito a compra e repondo o estoque.

**Finalidade:** Alimentar o estoque para futuras vendas

**Referencias:** *Funções: R1.1, R1.2, R1.3, R1.4, R1.5, R1.6, R1.7, R1.8, R1.11, R1.12, R1.13, R1.14, R1.18*

**Caso de uso:** Prestação de contas

**Atores:** Gerente financeiro

**Tipo:**  Primário e essencial

**Descrição:** A prestação de contas irá abranger todos os custos que a Delicia Gourmet vai ter durante todos os seus dias de atendimento. A prestação de contas irá envolver os custos com a compra de mercadorias, valores gastos com luz, água, funcionários, custos com transportes e veículos da empresa, além de custos variados (viagem, reuniões, etc).

**Finalidade:** Prestar as contas da empresa Delicias Gourmet

**Referencias:** *Funções: R1.4, R1.5, R1.7, R1.8, R1.9, R1.14, R1.16, R1.17, R1.18*

**Caso de uso:** Entrega de compras

**Atores:** Gerente financeiro

**Tipo:**  Primário e essencial

**Descrição:** A entrega de compras será realizada após os clientes selecionarem os itens que os mesmos desejam levar e que após a compra não possuem uma forma de leva-los para sua residência. A entrega deve ser comprada no momento da compra, onde, o cliente fara o pagamento somente uma vez e não terá despesas adicionais

**Finalidade:** Entrega dos produtos a domicilio.

**Referencias:** *Funções: R1.1, R1.3, R1.5, R1.10, R1.11, R1.15*

### Fluxos dos casos de uso \*

* Pré-condições para a realização do caso de uso;
* Fluxo principal do caso de uso (sucesso), descrito na forma de uma sequência de passos;
* Fluxos alternativos do caso de uso;
* Descrições mais formais, como diagramas de estado ou de atividade, se a complexidade do caso de uso exigir;
* Observações.

## Requisitos não-funcionais

### Requisitos de desempenho

Requisitos de desempenho devem ser especificados de forma quantitativa e mensurável.

### Requisitos de dados persistentes

Descrevem-se aqui estruturas lógicas de dados persistentes (que mantém seu valor após a execução do programa) que sejam usadas pelo produto. Cada estrutura de dados pode ser, por exemplo, um arquivo convencional ou uma tabela em um banco de dados.

INCLUIR AQUI O MODELO DE BANCO DE DADOS

### Restrições ao desenho

Restrições de projeto impostas por padrões externos, com influência da legislação..

### Atributos de Qualidade

Indica os atributos de qualidade, seguindo as características e subcaracterísticas recomendadas pela norma [ISO-9126](https://drive.google.com/open?id=14-OfxrvT5pD4sblFt234r8NPBNwt2HmG).

# Análise de UCP

As tabelas de escopo de valor do produto e tempo de desenvolvimento com Use Case Points - UCP.

Referências:

*IEEE Std. 830 – 1993. IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications.*

*IEEE ISO/IEC/IEEE 29148 – 2011. IEEE Systems and software engineering — Life cycle processes — Requirements engineering*

**OBSERVAÇÃO: Os itens deste modelo de especificação, recomendado pela IEEE, poderão ser complementados com novos itens caso sejam justificáveis.**